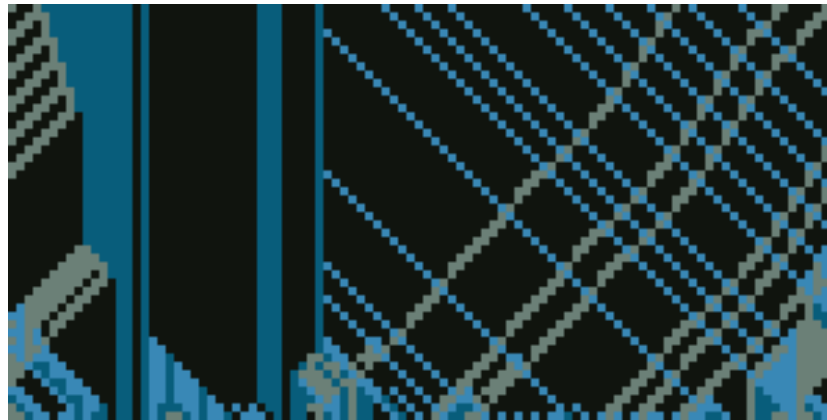


# Autour de l'universalité dans les automates cellulaires



29 mars 2005, GREYC, Caen

Guillaume Theyssier (LIP, ENS Lyon, France)

# Le modèle des AC



Généralités sur le modèle :



Généralités sur le modèle :

- AC = système dynamique discret particulier



## Généralités sur le modèle :

- AC = système dynamique discret particulier
- simplicité formelle
  - déterminisme
  - localité
  - uniformité
  - synchronisme



## Généralités sur le modèle :

- AC = système dynamique discret particulier
- simplicité formelle
  - déterminisme
  - localité
  - uniformité
  - synchronisme
- complexité dans la dynamique
  - individuelle (universalité, chaos, etc)
  - collective (classification)



## Généralités sur le modèle :

- AC = système dynamique discret particulier
- simplicité formelle
  - déterminisme
  - localité
  - uniformité
  - synchronisme
- complexité dans la dynamique
  - individuelle (universalité, chaos, etc)
  - collective (classification)

(c'est aussi un modèle de calcul massivement parallèle)



Formellement, un automate cellulaire  $\mathcal{A}$  est un quadruplet  $(\mathbb{Z}^d, N, S, \delta)$  :

$\mathbb{Z}^d$  réseau de cellules

$S$  ensemble fini d'états

$N = (\vec{n}_1, \dots, \vec{n}_k)$  vecteurs de  $\mathbb{Z}^d$ , voisinage de  $\mathcal{A}$

$\delta : S^k \rightarrow S$  règle de transition locale





Formellement, un automate cellulaire  $\mathcal{A}$  est un quadruplet  $(\mathbb{Z}^d, N, S, \delta)$  :

$\mathbb{Z}^d$  réseau de cellules

$S$  ensemble fini d'états

$N = (\vec{n}_1, \dots, \vec{n}_k)$  vecteurs de  $\mathbb{Z}^d$ , voisinage de  $\mathcal{A}$

$\delta : S^k \rightarrow S$  règle de transition locale

Une configuration est une fonction de  $\mathbb{Z}^d$  dans  $S$ .



Formellement, un automate cellulaire  $\mathcal{A}$  est un quadruplet  $(\mathbb{Z}^d, N, S, \delta)$  :

$\mathbb{Z}^d$  réseau de cellules

$S$  ensemble fini d'états

$N = (\vec{n}_1, \dots, \vec{n}_k)$  vecteurs de  $\mathbb{Z}^d$ , voisinage de  $\mathcal{A}$

$\delta : S^k \rightarrow S$  règle de transition locale

Une configuration est une fonction de  $\mathbb{Z}^d$  dans  $S$ .

$\rightsquigarrow$  fonction globale de  $\mathcal{A}$  sur les configurations :



Formellement, un automate cellulaire  $\mathcal{A}$  est un quadruplet  $(\mathbb{Z}^d, N, S, \delta)$  :

$\mathbb{Z}^d$  réseau de cellules

$S$  ensemble fini d'états

$N = (\vec{n}_1, \dots, \vec{n}_k)$  vecteurs de  $\mathbb{Z}^d$ , voisinage de  $\mathcal{A}$

$\delta : S^k \rightarrow S$  règle de transition locale

Une configuration est une fonction de  $\mathbb{Z}^d$  dans  $S$ .

$\rightsquigarrow$  fonction globale de  $\mathcal{A}$  sur les configurations :

$$\forall c \in S^{\mathbb{Z}^d}, \forall \vec{z} \in \mathbb{Z}^d : (\mathcal{A}(c))(\vec{z}) = \delta(c(\vec{z} + \vec{n}_1), \dots, c(\vec{z} + \vec{n}_k))$$



Formellement, un automate cellulaire  $\mathcal{A}$  est un quadruplet  $(\mathbb{Z}^d, N, S, \delta)$  :

$\mathbb{Z}^d$  réseau de cellules

$S$  ensemble fini d'états

$N = (\vec{n}_1, \dots, \vec{n}_k)$  vecteurs de  $\mathbb{Z}^d$ , voisinage de  $\mathcal{A}$

$\delta : S^k \rightarrow S$  règle de transition locale

Une configuration est une fonction de  $\mathbb{Z}^d$  dans  $S$ .

$\rightsquigarrow$  fonction globale de  $\mathcal{A}$  sur les configurations :

$$\forall c \in S^{\mathbb{Z}^d}, \forall \vec{z} \in \mathbb{Z}^d : (\mathcal{A}(c))(\vec{z}) = \delta(c(\vec{z} + \vec{n}_1), \dots, c(\vec{z} + \vec{n}_k))$$

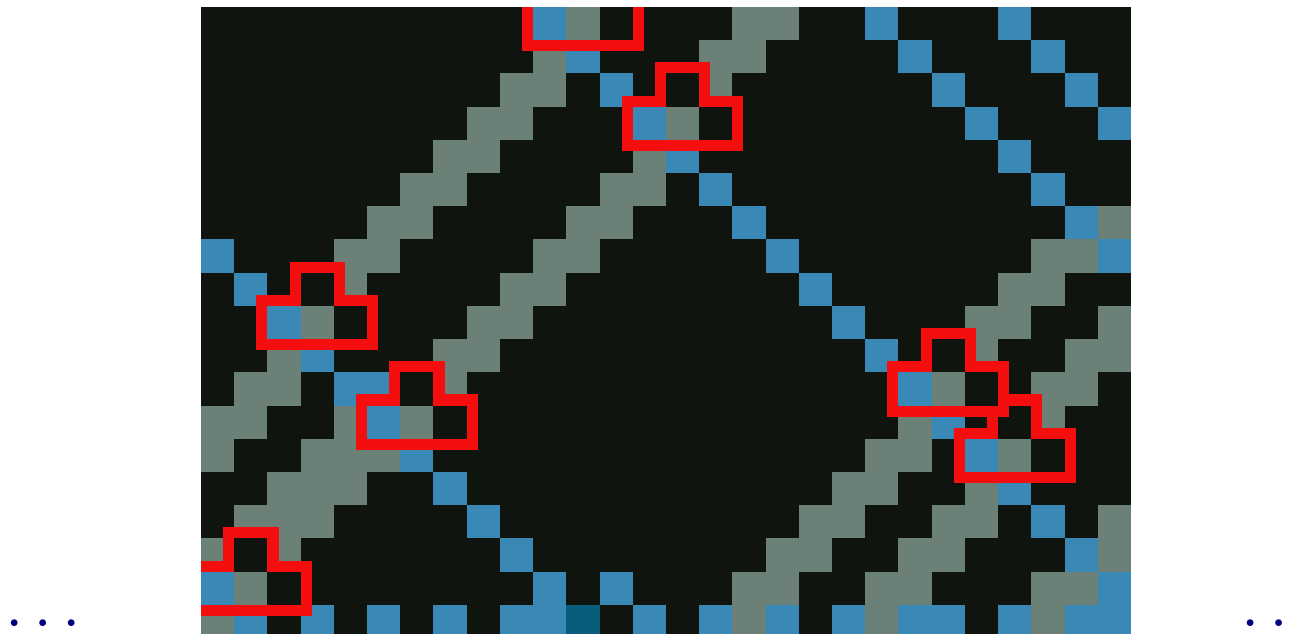
**Exemple.** translation de vecteur  $\vec{v}$  :  $\sigma_{\vec{v}} = (\mathbb{Z}^d, S, \{\vec{v}\}, Id)$



*Diagramme espace-temps*

$$\mathcal{A} = (\mathbb{Z}, N = \{-1, 0, 1\}, S = \{\blacksquare, \blacksquare, \blacksquare, \blacksquare\}, \delta)$$

$$\delta(\blacksquare, \blacksquare, \blacksquare) = \blacksquare$$

$$\vdots$$


(le temps progresse de bas en haut)



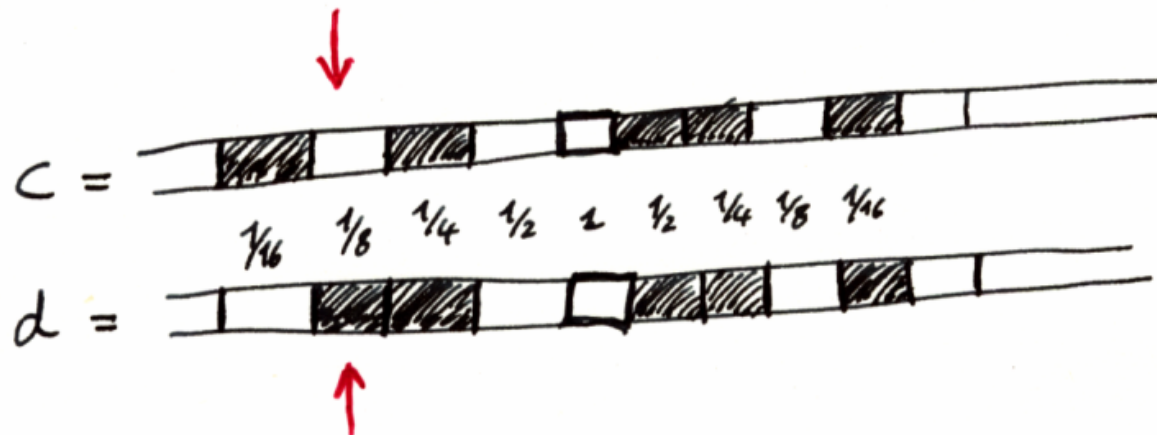
*L'espace des configurations  $S^{\mathbb{Z}}$*

**Définition.**  $\vartheta(c, d) = 2^{-\min\{\|z\|_{\infty} : c(z) \neq d(z)\}}$ .



L'espace des configurations  $S^{\mathbb{Z}}$

**Définition.**  $\vartheta(c, d) = 2^{-\min\{\|z\|_{\infty} : c(z) \neq d(z)\}}$ .

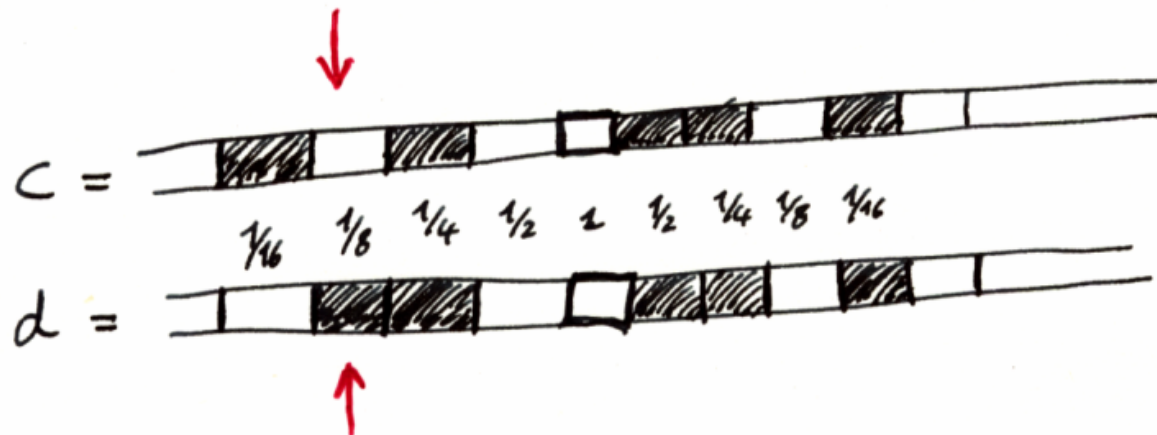


$$\vartheta(c, d) = \frac{1}{8}$$



L'espace des configurations  $S^{\mathbb{Z}}$

**Définition.**  $\vartheta(c, d) = 2^{-\min\{\|z\|_{\infty} : c(z) \neq d(z)\}}$ .



$$\vartheta(c, d) = \frac{1}{8}$$

**Fait.**  $(S^{\mathbb{Z}}, \vartheta)$  est compact





# *Caractérisation topologique des AC*



## *Caractérisation topologique des AC*

**Théorème (Hedlund, 69).** Une fonction sur  $S^{\mathbb{Z}}$  est la fonction globale d'un AC si et seulement si elle est continue pour  $\delta$  et commute avec les translations.



## *Caractérisation topologique des AC*

**Théorème (Hedlund, 69).** Une fonction sur  $S^{\mathbb{Z}}$  est la fonction globale d'un AC si et seulement si elle est continue pour  $\delta$  et commute avec les translations.

**Corollaire.** Un AC bijectif est réversible.



## *Caractérisation topologique des AC*

**Théorème (Hedlund, 69).** Une fonction sur  $S^{\mathbb{Z}}$  est la fonction globale d'un AC si et seulement si elle est continue pour  $\delta$  et commute avec les translations.

**Corollaire.** Un AC bijectif est réversible.

$\rightsquigarrow$  Étude des questions classiques de la théorie des systèmes dynamiques



## Caractérisation topologique des AC

**Théorème (Hedlund, 69).** Une fonction sur  $S^{\mathbb{Z}}$  est la fonction globale d'un AC si et seulement si elle est continue pour  $\delta$  et commute avec les translations.

**Corollaire.** Un AC bijectif est réversible.

$\rightsquigarrow$  Étude des questions classiques de la théorie des systèmes dynamiques

**Exemple :** nilpotence =  $\exists c_0 \exists T \forall c : \mathcal{A}^T(c) = c_0$

- indécidable (“la halte des AC”)
- problématique des périodes transitoires

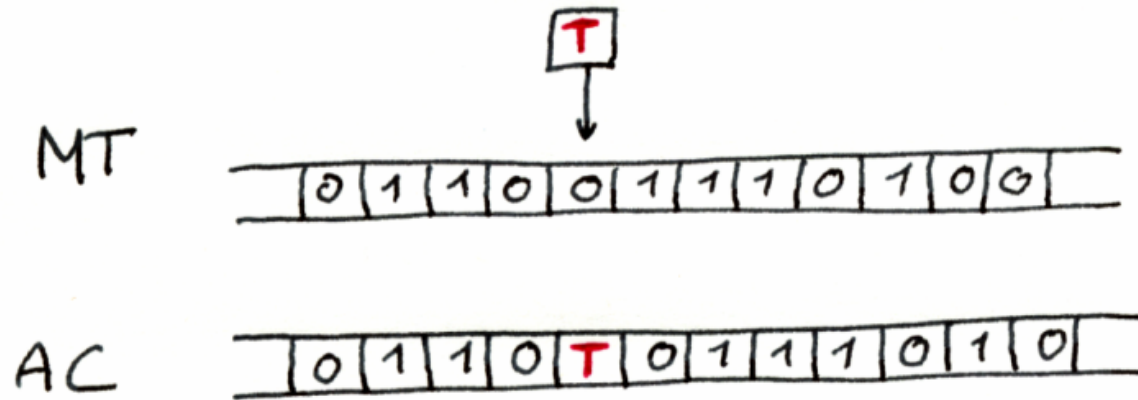
# Universalité(s)



Une machine de Turing est un automate cellulaire particulier étudié sur des configurations particulières.

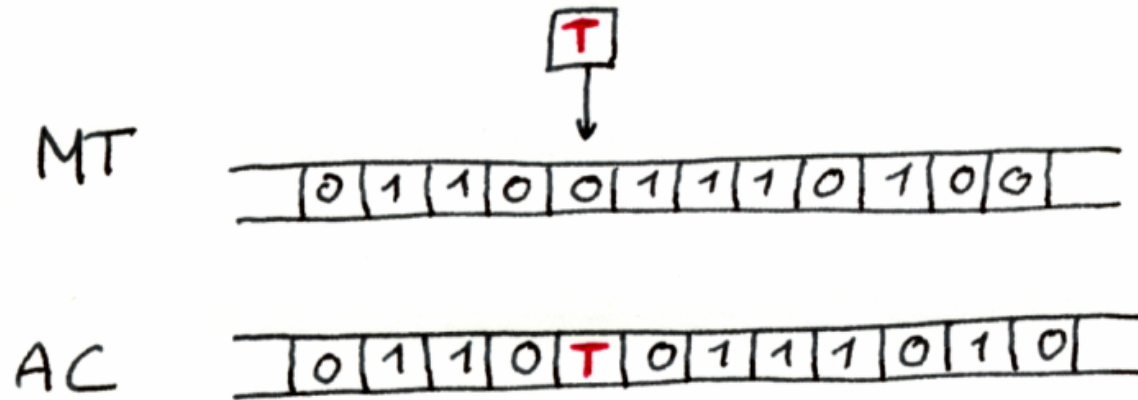


Une machine de Turing est un automate cellulaire particulier étudié sur des configurations particulières.





Une machine de Turing est un automate cellulaire particulier étudié sur des configurations particulières.



↔ universalité Turing dans les AC



Universalité intrinsèque =



Universalité intrinsèque =

↔ capacité à simuler de manière synchrone et uniforme tout AC.



Universalité intrinsèque =

↔ capacité à simuler de manière synchrone et uniforme tout AC.

↔ idée ancienne formalisée progressivement :

Banks 70, Albert & Čulik 87, Martin 94, Durand & Róka 96



Universalité intrinsèque =

↪ capacité à simuler de manière synchrone et uniforme tout AC.

↪ idée ancienne formalisée progressivement :

Banks 70, Albert & Čulik 87, Martin 94, Durand & Róka 96

$\mathcal{B}$  simule  $\mathcal{A}$  =

–  $\mathcal{B}$  “contient” toute la dynamique de  $\mathcal{A}$



Universalité intrinsèque =

↪ capacité à simuler de manière synchrone et uniforme tout AC.

↪ idée ancienne formalisée progressivement :

Banks 70, Albert & Čulik 87, Martin 94, Durand & Róka 96

$\mathcal{B}$  simule  $\mathcal{A}$  =

- $\mathcal{B}$  “contient” toute la dynamique de  $\mathcal{A}$
- tous les diagrammes espace-temps de  $\mathcal{A}$  “sont” des diagrammes espace-temps de  $\mathcal{B}$



Universalité intrinsèque =

↪ capacité à simuler de manière synchrone et uniforme tout AC.

↪ idée ancienne formalisée progressivement :

Banks 70, Albert & Čulik 87, Martin 94, Durand & Róka 96

$\mathcal{B}$  simule  $\mathcal{A}$  =

- $\mathcal{B}$  “contient” toute la dynamique de  $\mathcal{A}$
- tous les diagrammes espace-temps de  $\mathcal{A}$  “sont” des diagrammes espace-temps de  $\mathcal{B}$

**simulation =**

changement d'échelle + relation de sous-système

(Mazoyer & Rapaport 98, Ollinger 02)



*Notion de sous-système stable :*

$\mathcal{B}$  est un sous-automate de  $\mathcal{A}$  ( $\mathcal{B} \sqsubseteq \mathcal{A}$ ) si





Notion de sous-système stable :

$\mathcal{B}$  est un sous-automate de  $\mathcal{A}$  ( $\mathcal{B} \sqsubseteq \mathcal{A}$ ) si

$$\begin{array}{ccc} B^{\mathbb{Z}^d} & \xrightarrow{\bar{\iota}} & A^{\mathbb{Z}^d} \\ \downarrow \mathcal{B} & & \downarrow \mathcal{A} \\ B^{\mathbb{Z}^d} & \xrightarrow{\bar{\iota}} & A^{\mathbb{Z}^d} \end{array}$$

où  $\iota : B \rightarrow A$  est injective



Notion de sous-système stable :

$\mathcal{B}$  est un sous-automate de  $\mathcal{A}$  ( $\mathcal{B} \sqsubseteq \mathcal{A}$ ) si

$$\begin{array}{ccc} B^{\mathbb{Z}^d} & \xrightarrow{\bar{\iota}} & A^{\mathbb{Z}^d} \\ \downarrow \mathcal{B} & & \downarrow \mathcal{A} \\ B^{\mathbb{Z}^d} & \xrightarrow{\bar{\iota}} & A^{\mathbb{Z}^d} \end{array}$$

où  $\iota : B \rightarrow A$  est injective

À renommage près,  $\mathcal{B}$  est  $\mathcal{A}$  restreint à un sous-alphabet



Transformations spatio-temporelles ( $\mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}^{\vec{T}}$ ) :

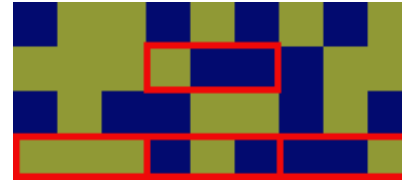
états :  $A$



$\mathcal{A}$

$$\xrightarrow{\vec{T} = \langle m, n \rangle}$$

états :  $A^m$



$\mathcal{A}^{\vec{T}}$

$$\mathcal{A}^{\langle m, n \rangle} = o^m \circ \mathcal{A}^n \circ o^{-m}$$



Transformations spatio-temporelles ( $\mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}^{\vec{T}}$ ) :

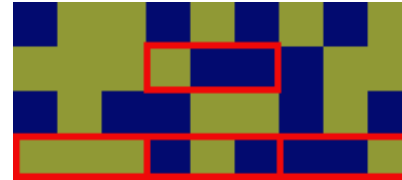
états :  $A$



$\mathcal{A}$

$$\xrightarrow{\vec{T} = \langle m, n \rangle}$$

états :  $A^m$



$\mathcal{A}^{\vec{T}}$

$$\mathcal{A}^{\langle m, n \rangle} = o^m \circ \mathcal{A}^n \circ o^{-m}$$

Formellement, la simulation ( $\preceq$ ) se définit par :

$$\mathcal{A} \preceq \mathcal{B} \Leftrightarrow \exists \vec{T}, \vec{T}' : \mathcal{A}^{\vec{T}} \sqsubseteq \mathcal{B}^{\vec{T}'}$$



# Propriétés de $\preceq$



## Propriétés de $\preceq$

- $\preceq$  est un pré-ordre ( $\rightsquigarrow$  relation d'équivalence  $\sim$ )



## Propriétés de $\preceq$

- $\preceq$  est un pré-ordre ( $\rightsquigarrow$  relation d'équivalence  $\sim$ )
- $\{(\mathcal{A}, \mathcal{B}) : \mathcal{A} \preceq \mathcal{B}\}$  est récursivement énumérable (mais non récursif)



## Propriétés de $\preceq$

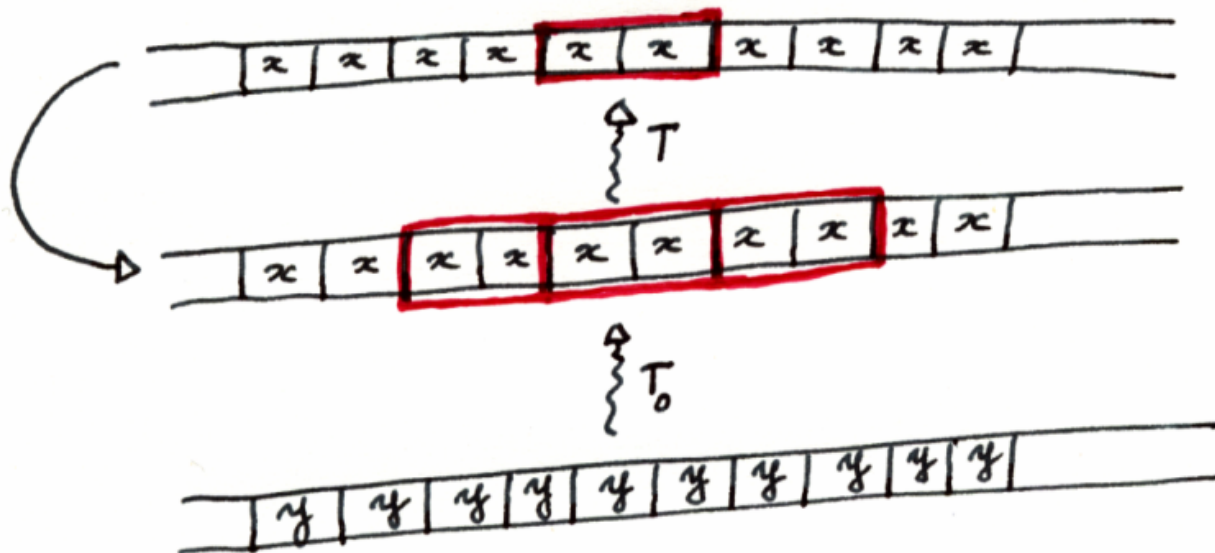
- $\preceq$  est un pré-ordre ( $\rightsquigarrow$  relation d'équivalence  $\sim$ )
- $\{(\mathcal{A}, \mathcal{B}) : \mathcal{A} \preceq \mathcal{B}\}$  est récursivement énumérable (mais non récursif)
- $\preceq$  admet un minimum global : les AC à 1 état





## Propriétés de $\preceq$

- $\preceq$  est un pré-ordre ( $\rightsquigarrow$  relation d'équivalence  $\sim$ )
- $\{(A, B) : A \preceq B\}$  est récursivement énumérable (mais non récursif)
- $\preceq$  admet un minimum global : les AC à 1 état



Maximum global pour  $\preceq$  : la classe  $U$  des AC  
intrinsèquement universels



Maximum global pour  $\preceq$  : la classe  $U$  des AC intrinsèquement universels

**Propriété.**  $\forall \mathcal{A} \in U, \forall \mathcal{B}, \exists m, n : \mathcal{B} \sqsubseteq \mathcal{A}^{<m,n>}$



Maximum global pour  $\preceq$  : la classe  $U$  des AC intrinsèquement universels

**Propriété.**  $\forall \mathcal{A} \in U, \forall \mathcal{B}, \exists m, n : \mathcal{B} \sqsubseteq \mathcal{A}^{<m,n>}$

$\rightsquigarrow$  un AC intrinsèquement universel peut simuler **directement** tout AC



Maximum global pour  $\preceq$  : la classe  $U$  des AC intrinsèquement universels

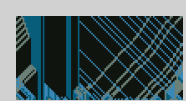
**Propriété.**  $\forall \mathcal{A} \in U, \forall \mathcal{B}, \exists m, n : \mathcal{B} \sqsubseteq \mathcal{A}^{<m,n>}$

$\rightsquigarrow$  un AC intrinsèquement universel peut simuler **directement** tout AC

### Petits exemples.

- réseau  $\mathbb{Z}$  :
  - Banks 70 (2 états, 5 voisins)
  - Ollinger 03 (6 états, 3 voisins)
- réseau  $\mathbb{Z}^2$  :
  - Banks 70 (2 états, 5 voisins)
  - Conway 70 “Game of Life” (2 états, 9 voisins)





# Propriétés & probabilités asymptotiques



- un rayon  $r$  est fixé



- un rayon  $r$  est fixé
- $AC_n = AC$  de rayon  $r$  et d'alphabet  $\{1, \dots, n\}$





- un rayon  $r$  est fixé
- $AC_n = AC$  de rayon  $r$  et d'alphabet  $\{1, \dots, n\}$
- $AC = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} AC_n$



- un rayon  $r$  est fixé
- $AC_n = AC$  de rayon  $r$  et d'alphabet  $\{1, \dots, n\}$
- $AC = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} AC_n$
- propriété =  $\mathcal{P} \subseteq AC$



- un rayon  $r$  est fixé
- $AC_n = AC$  de rayon  $r$  et d'alphabet  $\{1, \dots, n\}$
- $AC = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} AC_n$
- propriété =  $\mathcal{P} \subseteq AC$
- la **probabilité** de  $\mathcal{P}$  :

$$\mu(\mathcal{P}) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{|\mathcal{P} \cap AC_n|}{|AC_n|}$$



- un rayon  $r$  est fixé
- $AC_n = AC$  de rayon  $r$  et d'alphabet  $\{1, \dots, n\}$
- $AC = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} AC_n$
- propriété =  $\mathcal{P} \subseteq AC$
- la **probabilité** de  $\mathcal{P}$  :

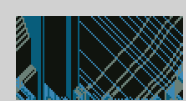
$$\mu(\mathcal{P}) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{|\mathcal{P} \cap AC_n|}{|AC_n|}$$

**Définition.**  $\mathcal{P}$  **croissante** si

$$\forall A \subseteq B : A \in \mathcal{P} \Rightarrow B \in \mathcal{P}$$

$\mathcal{P}$  est alors compatible avec le renommage





**Un exemple :**



**Un exemple :**

$e$  est un état quiescent si  $\mathcal{A}(e, \dots, e) = e$

$\mathcal{P}$  = avoir un état quiescent

$$\Rightarrow \frac{|\mathcal{P} \cap \mathcal{AC}_n|}{|\mathcal{AC}_n|} = 1 - \left(1 - \frac{1}{n}\right)^n \Rightarrow \mu(\mathcal{P}) = 1 - \frac{1}{e}$$



**Un exemple :**

$e$  est un état quiescent si  $\mathcal{A}(e, \dots, e) = e$

$\mathcal{P}$  = avoir un état quiescent

$$\Rightarrow \frac{|\mathcal{P} \cap \text{AC}_n|}{|\text{AC}_n|} = 1 - \left(1 - \frac{1}{n}\right)^n \Rightarrow \mu(\mathcal{P}) = 1 - \frac{1}{e}$$

**Propriétés classiques décroissantes :**

réversibilité, surjectivité, expansivité



**Un exemple :**

$e$  est un état quiescent si  $\mathcal{A}(e, \dots, e) = e$

$\mathcal{P}$  = avoir un état quiescent

$$\Rightarrow \frac{|\mathcal{P} \cap \text{AC}_n|}{|\text{AC}_n|} = 1 - \left(1 - \frac{1}{n}\right)^n \Rightarrow \mu(\mathcal{P}) = 1 - \frac{1}{e}$$

**Propriétés classiques décroissantes :**

réversibilité, surjectivité, expansivité

**Une propriété croissante : l'universalité intrinsèque**

$\rightsquigarrow \mu(U) ?$





# Automates cellulaires captifs



*Une classe définie à partir d'un paradigme de localité renforcé*



*Une classe définie à partir d'un paradigme de localité renforcé*

**Definition.**  $\mathcal{A}$  est un AC captif (ACC) si

$$\forall a_1, \dots, a_k : \mathcal{A}(a_1, \dots, a_k) \in \{a_1, \dots, a_k\}$$



*Une classe définie à partir d'un paradigme de localité renforcé*

**Definition.**  $\mathcal{A}$  est un AC captif (ACC) si

$$\forall a_1, \dots, a_k : \mathcal{A}(a_1, \dots, a_k) \in \{a_1, \dots, a_k\}$$

– un AC à 2 états est captif  $\Leftrightarrow$  les 2 états sont quiescents



*Une classe définie à partir d'un paradigme de localité renforcé*

**Definition.**  $\mathcal{A}$  est un AC captif (ACC) si

$$\forall a_1, \dots, a_k : \mathcal{A}(a_1, \dots, a_k) \in \{a_1, \dots, a_k\}$$

- un AC à 2 états est captif  $\Leftrightarrow$  les 2 états sont quiescents
- $\mathcal{A}$  réversible et captif  $\Rightarrow \mathcal{A}^{-1}$  captif



*Une classe définie à partir d'un paradigme de localité renforcé*

**Definition.**  $\mathcal{A}$  est un AC captif (ACC) si

$$\forall a_1, \dots, a_k : \mathcal{A}(a_1, \dots, a_k) \in \{a_1, \dots, a_k\}$$

- un AC à 2 états est captif  $\Leftrightarrow$  les 2 états sont quiescents
- $\mathcal{A}$  réversible et captif  $\Rightarrow \mathcal{A}^{-1}$  captif
- pas de captif nilpotent ( $\rightsquigarrow$  questions de décidabilité)



*Une classe définie à partir d'un paradigme de localité renforcé*

**Definition.**  $\mathcal{A}$  est un **AC captif** (ACC) si

$$\forall a_1, \dots, a_k : \mathcal{A}(a_1, \dots, a_k) \in \{a_1, \dots, a_k\}$$

- un AC à 2 états est captif  $\Leftrightarrow$  les 2 états sont quiescents
- $\mathcal{A}$  réversible et captif  $\Rightarrow \mathcal{A}^{-1}$  captif
- pas de captif nilpotent ( $\rightsquigarrow$  questions de décidabilité)
- $\exists$  transformation **uniforme** des AC en captifs



*Une classe définie à partir d'un paradigme de localité renforcé*

**Definition.**  $\mathcal{A}$  est un AC captif (ACC) si

$$\forall a_1, \dots, a_k : \mathcal{A}(a_1, \dots, a_k) \in \{a_1, \dots, a_k\}$$

- un AC à 2 états est captif  $\Leftrightarrow$  les 2 états sont quiescents
- $\mathcal{A}$  réversible et captif  $\Rightarrow \mathcal{A}^{-1}$  captif
- pas de captif nilpotent ( $\rightsquigarrow$  questions de décidabilité)
- $\exists$  transformation uniforme des AC en captifs
- $\exists$  captifs intrinsèquement universels





*Une classe définie à partir d'un paradigme de localité renforcé*

**Definition.**  $\mathcal{A}$  est un **AC captif** (ACC) si

$$\forall a_1, \dots, a_k : \mathcal{A}(a_1, \dots, a_k) \in \{a_1, \dots, a_k\}$$

- un AC à 2 états est captif  $\Leftrightarrow$  les 2 états sont quiescents
- $\mathcal{A}$  réversible et captif  $\Rightarrow \mathcal{A}^{-1}$  captif
- pas de captif nilpotent ( $\rightsquigarrow$  questions de décidabilité)
- $\exists$  transformation **uniforme** des AC en captifs
- $\exists$  captifs intrinsèquement universels

probabilité dans la classe ACC :  $\mu'(\mathcal{P}) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{|\mathcal{P} \cap \text{ACC}_n|}{|\text{ACC}_n|}$



**Loi 0-1.** Pour toute propriété  $\mathcal{P}$  non triviale :

- $\mathcal{P}$  croissante  $\Rightarrow \mu'(\mathcal{P}) = 1$
- $\mathcal{P}$  décroissante  $\Rightarrow \mu'(\mathcal{P}) = 0$



**Loi 0-1.** Pour toute propriété  $\mathcal{P}$  non triviale :

- $\mathcal{P}$  croissante  $\Rightarrow \mu'(\mathcal{P}) = 1$
- $\mathcal{P}$  décroissante  $\Rightarrow \mu'(\mathcal{P}) = 0$

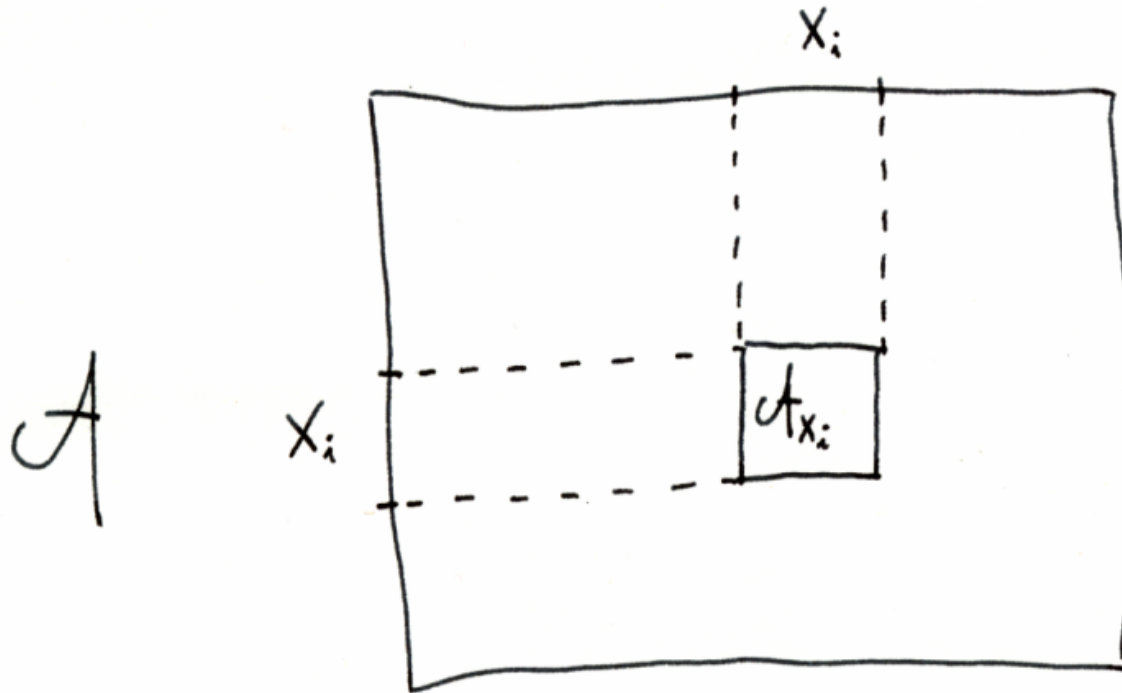
**Preuve.**



**Loi 0-1.** Pour toute propriété  $\mathcal{P}$  non triviale :

- $\mathcal{P}$  croissante  $\Rightarrow \mu'(\mathcal{P}) = 1$
- $\mathcal{P}$  décroissante  $\Rightarrow \mu'(\mathcal{P}) = 0$

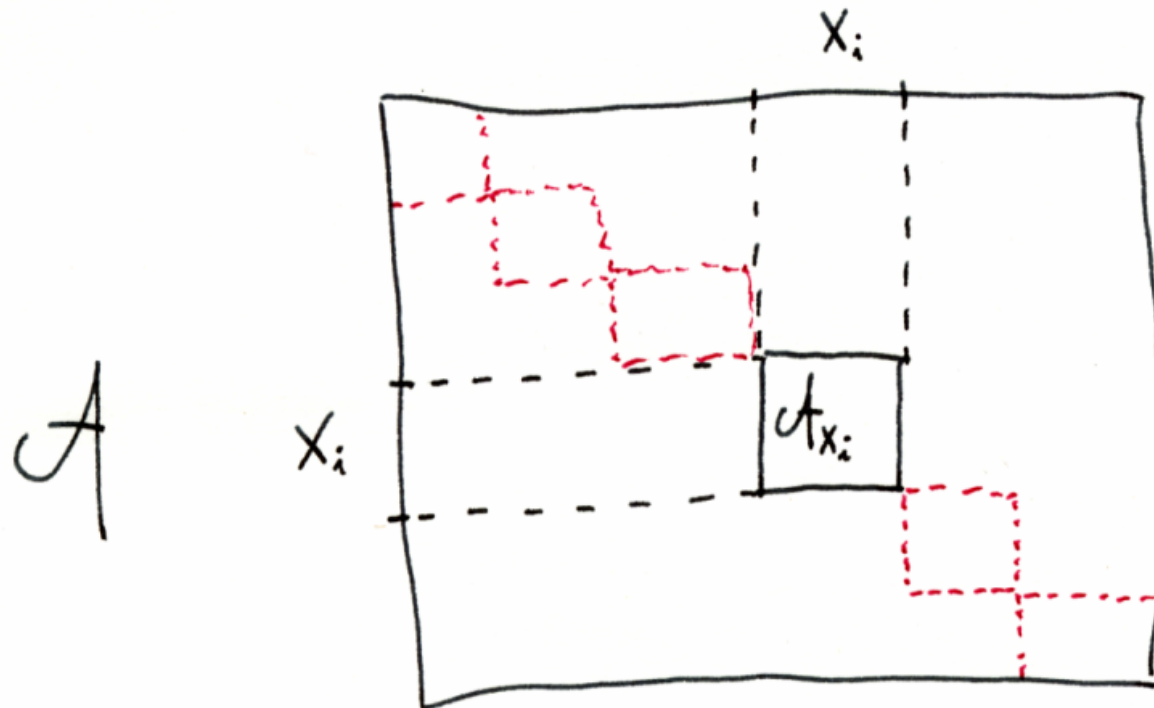
**Preuve.**



**Loi 0-1.** Pour toute propriété  $\mathcal{P}$  non triviale :

- $\mathcal{P}$  croissante  $\Rightarrow \mu'(\mathcal{P}) = 1$
- $\mathcal{P}$  décroissante  $\Rightarrow \mu'(\mathcal{P}) = 0$

**Preuve.**



*Par la loi 0-1, un ACC aléatoire est intrinsèquement universel, mais...*



*Par la loi 0-1, un ACC aléatoire est intrinsèquement universel, mais...*

**Théorème.**  $\exists r_0$  tel que,  $\forall r \geq r_0$ , l'appartenance à  $U$  pour un ACC est indécidable



*Par la loi 0-1, un ACC aléatoire est intrinsèquement universel, mais...*

**Théorème.**  $\exists r_0$  tel que,  $\forall r \geq r_0$ , l'appartenance à  $U$  pour un ACC est indécidable

*Coeur de la preuve :*

un transformation  $\tau : AC \rightarrow ACC$  telle que

- $\tau$  est récursive
- $\forall \mathcal{A} \in AC, \mathcal{A} \preceq \tau(\mathcal{A})$
- $\mathcal{A}$  et  $\tau(\mathcal{A})$  simulent les mêmes AC surjectifs non triviaux





*Il n'y a pas de limite à la complexité des ACC non intrinsèquement universels*



*Il n'y a pas de limite à la complexité des ACC non intrinsèquement universels*

**Théorème.**  $\forall \mathcal{A} \in \text{ACC} \setminus U, \exists \mathcal{B} \in \text{ACC} \setminus U$  tel que  
 $\mathcal{A} \preceq \mathcal{B}$  et  $\mathcal{B} \not\preceq \mathcal{A}$



*Il n'y a pas de limite à la complexité des ACC non intrinsèquement universels*

**Théorème.**  $\forall \mathcal{A} \in \text{ACC} \setminus U, \exists \mathcal{B} \in \text{ACC} \setminus U$  tel que  
 $\mathcal{A} \preceq \mathcal{B}$  et  $\mathcal{B} \not\preceq \mathcal{A}$

**Preuve :**

- semi-décidabilité de  $\preceq$  + indécidabilité de  $U \Rightarrow$  pas de maximum global dans  $\text{ACC} \setminus U$
- $\forall \mathcal{A}, \mathcal{B} \in \text{ACC} \setminus U, \exists \mathcal{C} \in \text{ACC} \setminus U$  avec  $\mathcal{A} \preceq \mathcal{C}$  et  $\mathcal{B} \preceq \mathcal{C}$



*Retour au cas général...*



*Retour au cas général...*

pas de loi 0-1 (propriété état quiescent)



*Retour au cas général...*

pas de loi 0-1 (propriété état quiescent)

**Définition.**  $\mathcal{P}_{\sqsubseteq} = \{\mathcal{A} : \exists \mathcal{B}, 1 < |\mathcal{B}| < |\mathcal{A}| \text{ et } \mathcal{B} \sqsubseteq \mathcal{A}\}$

Avoir un sous-automate non trivial



*Retour au cas général...*

pas de loi 0-1 (propriété état quiescent)

**Définition.**  $\mathcal{P}_{\sqsubseteq} = \{\mathcal{A} : \exists \mathcal{B}, 1 < |\mathcal{B}| < |\mathcal{A}| \text{ et } \mathcal{B} \sqsubseteq \mathcal{A}\}$

Avoir un sous-automate non trivial

**Propriété.**  $\mu(\mathcal{P}_{\sqsubseteq}) = 0$

*Preuve combinatoire.*



*Retour au cas général...*

pas de loi 0-1 (propriété état quiescent)

**Définition.**  $\mathcal{P}_{\sqsubseteq} = \{\mathcal{A} : \exists \mathcal{B}, 1 < |\mathcal{B}| < |\mathcal{A}| \text{ et } \mathcal{B} \sqsubseteq \mathcal{A}\}$

Avoir un sous-automate non trivial

**Propriété.**  $\mu(\mathcal{P}_{\sqsubseteq}) = 0$

*Preuve combinatoire.*

- un AC aléatoire n'a pas de structure locale
- les arguments pour la classe ACC ne s'appliquent pas





# Questions ouvertes



- (i). existe-t-il  $\mathcal{A}$  tel que  $\forall m, n, \mathcal{A}^{<m,n>} \notin \mathcal{P}_{\sqsubseteq}$  ?
- (ii).  $\mu(\mathcal{P}_U)$  ?
- $\mu(\mathcal{P}_U) = c > 0$
  - non défini
  - $\mu(\mathcal{P}_U) = 0$
- (iii). à quelle “hauteur” dans  $\preceq$  se trouve un AC aléatoire ?
- (iv). Quelles  $\sim$ -classes contiennent un ACC ?

